Breve descrição das funções implementadas

Irá se falar aqui no relatório sobre as 5 funções mais importantes para o funcionamento e execução do jogo.

Sendo elas:

* Int main();
* Void setup\_jogador(personagem \*heroi);
* Void setup\_chefao(personagem \*chefao);
* Void inicia\_tabuleiro(celula tabuleiro[][QUANTIDADE\_COLUNAS], personagem \*heroi, personagem \*chefao, personagem monstros[QTD\_MONSTROS], armadilha armadilhas[QTD\_MAX\_ARMADILHAS]);
* Void combate(personagem \*herói, personagem \*monstro);

**Int main():**

Foi criada a função int, chamada main(), que em c é a função que abre o programa e desenvolve todas as outras.

**Void setup\_jogador(personagem \*heroi):**

A função void de nome setup\_jogador(), que recebe o espaçamento de memória da variável herói, é uma das mais importantes do jogo, é nela onde se localiza as chamada de funções, e definições relacionadas ao herói.

**Void setup\_chefao(personagem \*chefao):**

A função void, de nome setup\_chefão(), que recebe o espaçamento de memória da variável chefão, é uma também importante função que define todas as características do chefão, ou como descrito no jogo, LULA.

**Void inicia\_tabuleiro(celula tabuleiro[][QUANTIDADE\_COLUNAS], personagem \*heroi, personagem \*chefao, personagem monstros[QTD\_MONSTROS], armadilha armadilhas[QTD\_MAX\_ARMADILHAS]):**

A função void, de nome inicia\_tabuleiro(),que recebe a struct celula, relacionada ao tabuleiro, monstro, armadilha, o vetor armadilhas e a struct personagem, relacionada a herói e a struct personagem relacionada ao chefão, é uma função de caráter bem importante para o jogo, pois ela relaciona tudo ao tabuleiro. E dessa forma conseguimos manter a organização do trabalho.

**Void combate(personagem \*herói, personagem \*monstro):**

A função void, de nome combate(), que recebe a struct personagem referente a monstro, e a struct personagem referente a herói, é a função que chama todas as outras relacionadas ao combate, por isso pode se considerar que é a função de caráter mais decisivo na organização do programa. E para o programa ser concluído.